机械化战争教案

# 一、信息化战争与机械化战争的区别

信息时代，信息第一次超越其他因素成为战争制胜的主导因素，推动战争形态由机械化向信息化演进。新的战争形态必然催生新的战争制胜机理。与机械化战争相比，信息时代战争制胜机理的新变化，最为突出的有以下四个方面。

## （一）由能量主导制胜向信息主导制胜转变

以往的战争，能量是战争制胜的主导性资源。冷兵器时代，主要是通过提高人员体能和技能、增加人畜数量、改良兵器材质和式样增强作战能量。热兵器时代，主要是通过加大兵力兵器数量规模，提高火器射程、射速和精度增强作战能量。机械化时代，通过聚集强大机械能、化学能毁伤对方有生力量和重要目标，成为战争制胜的基本方式。

信息时代，能量在战争资源中的主导地位逐步被信息所取代，由能量主导制胜逐步向信息主导制胜转变。信息主导制胜主要表现在以下方面：利用信息和信息技术提升作战能力，依靠网络聚合作战能力，增加新型力量优化结构提高体系作战能力，信息流主导物质流控制能量流，信息优势保证决策优势达成行动优势，作战能力在信息域物理域认知域同时发挥作用等等。

## （二）由平台制胜向体系制胜转变

以往战争特别是机械化战争时代，作战要素、单元、系统相对独立，作战行动主要以作战平台为中心来组织，强调“单打独斗”“孤胆英雄”，整体作战效能基本是单个平台作战效果的线式累加。

随着信息技术的发展，作战平台乃至作战诸要素得以联成相互支撑的有机整体，各单个武器平台作用的发挥，一方面越来越依赖于整个作战体系的支撑，另一方面对整个作战体系的贡献率也越来越高。即使武器平台再先进，一旦脱离体系支持，也难以发挥应有效能。

## （三）由规模制胜向精确制胜转变

以往的战争，作战能力的增强和战争胜利的夺取，主要通过扩大己方军队数量规模来实现。像拿破仑讲多兵之旅必获胜，斯大林把师的数量和质量看作决定战争命运的重要因素，毛泽东要求每战集中绝对优势兵力等等，都是源于规模制胜的基本原理。

信息时代，信息技术和信息化武器装备大量运用于战场，使得在最恰当的时间、使用最恰当的力量、运用最恰当的手段、打击最需要打击的目标成为可能。如美军轰炸清化桥的战例。

## （四）由歼敌制胜向破体制胜转变

以往的战争，主要是通过大量歼灭敌人的有生力量，逐步消耗敌战争资源谋求战争胜利。如1944午6月诺曼底战役，美英联军集中了近288万人，德军集中了60万人，双方各付除了十几万人的伤亡代价。我国解放战争，具有战略决战意义的三大战役共歼敌154万余人，从而使我军第一次在总体数量上超过了国民党军。

信息时代，靠大量歼敌取胜的办法已被破击、瘫痪敌作战体系，摧垮敌方抵抗意志所取代，攻城略地和大量歼敌已不再是取胜的基本标志和必要条件。战争中优势一方，有手段、有能力以直接摧毁敌战争潜力目标，或通过“斩首”行动震慑瓦解敌方抵抗意志的方式方法，快速达成战争目的。

# 二、信息化战争与机械化战争的关系

## （一）机械化战争孕育信息化战争

信息化战争作为一个崭新的战争形态，绝不是凭空而来的，机械化战争是一个非常重要而且不可逾越的历史阶段，也是孕育信息化战争的母体。机械化武器装备发展到一定程度，特别是主战兵器的性能接近或达到物理极限，自然便产生了通过信息集成提高武器装备性能集成、火力集成的要求，从而孕育出信息技术及信息系统，导致信息化战争形态的出现。

## （二）机械化战争是信息化战争的基础

机械化战争孕育了信息化战争，但它们彼此并不完全是新陈代谢的关系，而只是主次转换的关系。机械化战争时期，信息化战争的幼芽只能处于次要地位，如C3I系统主要起信息保障作用。但随着武器装备信息技术含量的提高、信息战手段的增强、信息化指挥系统的完善、网络中心战体系的形成，信息化战争将逐渐主宰战场，机械化战争则退居从属地位。然而，从属地位并不等于无关紧要，可有可无。传统的火力和机动力依然是武器的基本功能，强大的物质流仍然是信息流的载体。

## （三）信息化战争带动机械化战争发展

虽然信息化战争必须以机械化战争为基础，但并不是简单地延续，而是在继承的基础上，对机械化战争进行脱胎换骨的改造。以信息技术为核心的高新技术的发展，不但导致各类新的高技术武器装备的问世，而且使传统武器装备和作战样式不断得到改进，对武器装备和作战样式、作战效能的提高起到了倍增器的作用。

## （四）机械化战争与信息化战争共同孕育新的战争形态

信息化战争将逐渐成为主要战争形态，但即使到本世纪中叶信息化战争形态完全定型时，机械化战争仍然不会退出历史舞台，仍然是信息化战争基础和依托。而且两者在相互依存、相互融合、相互促进的过程中，将会共同孕育出新的战争形态。

# 三、对未来战争形态发展的几点预判

## （一）未来战争的重要起因

①紧缺资源的争夺将更加激烈。一是围绕油气、淡水等传统资源的争夺将更加激烈。二是可燃冰、“锰结核”“黑烟囱”等新型资源的争夺将更加激烈。

②新公共空间控制权的争夺将更加突出。一是网络空间。二是外层空间。三是深海空间。四是极地空间。

## （二）未来战争的主导力量

①战争力量成分更加多元。新装备的大量运用，将催生出无人作战力量、隐身作战力量、全球快速打击力量、太空作战力量、深海作战力量、网络空间作战力量、生物作战力量等新型作战力量，从而使未来战争的力量成分更加多元。

②五类作战力量将成为主导力量。一是信息作战力量。二是太空作战力量。三是深海作战力量。四是特种作战力量。五是生物作战力量。

③非军事力量的地位愈发凸显。一是技术专家。二是网络民兵。三是非国家行为体。

## （三）未来战争的基本样式

失能战，就是在网络化信息系统的支撑下，在多维一体空间，运用高机动性精锐作战力量和有人无人、有形无形、软硬复合作战手段，快速精确地攻击敌作战人员和作战体系的重心与薄弱环节，通过使敌作战人员和作战体系“点”上功能的丧失或降低，进而影响敌整个作战体系“面”上作战效能的发挥，达成作战目的的一种作战样式。

失能战建立在体系对抗基础之上，与“三无”（无人、无形、无声）武器装备等新机理武器装备的大量运用和新的作战制胜机理相适应，是对传统的体系破击战等作战形式制胜思想精髓的继承。

其实质是基于网络化信息系统的精确作战，核心理念是以作战体系和作战人员的功能丧失或降低为主要作战指标，基本特征是在目标选择、作战手段运用和作战行动上，更注重直击重心，提高效益，更注重快、精、活，以“点”制“面”。